

Le jeu de memory consiste à retourner 2 cartes identiques. Ici, on identifiera « identiques » par « qui ont le même son ».

Découper les cartes, imprimées sur du papier un peu épais (pour ne pas voir par transparence).

Cycle 2: pour plus de facilité, proposer toujours l'image du son-référent parmi les 2 images à retrouver.

Cycle 3: complexification en ne proposant jamais l'image du son-référent, comme dans l'exemple ici.



